

2. खेल हमें किस प्रकार पूरी तरह से प्रतियोगी साइड क्वेस्ट, ग्राइंड और उपलब्धियों का पीछा करने के लिए प्रेरित करता है ? इस पर एक लेख लिखिए ।

Write a note on, how do game get us to grind, competete side quest and chase achievements ?

3. क्या हम अपने खेल अवतार को आकार देते हैं ? या वे हमें आकार देते हैं ? इस पर एक लेख लिखिए ।

Write a note on, Do we shape our in game avatars or do they shape us.

4. मल्टीप्लेयर भावनाओं के लिये डिजाइनिंग की व्याख्या कीजिये ।

Explain designing for multiplayer emotions.

5. उदाहरण सहित खेल व्यसन और इंटरनेट गेमिंग विकार पर एक लेख लिखिए ।

Write a note on game addiction and internet gaming disorder with example.

A—3049

**B. Design (Third Year)**

**Examination, 2020-21**

GAME DESIGN

First Paper

Game Psychology

*Time : 3 Hours*

*Maximum Marks : 70*

*Minimum Marks : 23*

**खण्ड 'अ'**

**Section A**

**( लघु उत्तरीय प्रश्न )**

**(Short Answer Type Questions)**

**नोट :** किन्हीं पाँच प्रश्नों को कम से कम **350** शब्द सीमा (प्रत्येक प्रश्न) में हल कीजिए । सभी प्रश्नों के अंक समान हैं । **5×5=25**

Attempt any *Five* questions in **350** words minimum (per question). All questions carry equal marks.

1. खेल मनोविज्ञान क्या है ? समझाइए ।  
What is Game Psychology ? Explain.
2. लोग हैक और धोखा क्यों करते हैं एवं रणनीति गाइड पर नजर क्यों डालते हैं ?  
Explain, why do people cheat and hack and peek at strategy guides.
3. खेल हमें स्कोर बनाये रखने और प्रतिस्पर्धा करने के लिए कैसे प्रेरित करते हैं ? समझाइए ।  
Explain, how do games get us to keep score and complete ?
4. डेवलपर हमें नई लूट के बारे में इतना उत्साहित कैसे रखते हैं ? समझाइए ।  
How do developers keep us so excited about new loot ? Explain.
5. एक गेम मेकर का मनोविज्ञान क्या होता है ? समझाइए ।  
What is a game makers Psychology ? Explain.

6. एक गेम प्लेयर का मनोविज्ञान क्या होता है ? समझाइए ।  
What is a Game Players Psychology ? Explain.
7. खेल हमें किस प्रकार काल्पनिक दुनिया में डूबे रहने का एहसास कराते हैं ? समझाइए ।  
Explain, how do games make us feel immersed in imaginary worlds.

**खण्ड 'ब'**

### Section B

( दीर्घ उत्तरीय प्रश्न )

(Long Answer Type Questions)

**नोट :** किन्हीं पाँच प्रश्नों को कम से कम 1000 शब्द-सीमा (प्रत्येक प्रश्न) में हल कीजिए । सभी प्रश्नों के अंक समान हैं । **5×9=45**

Attempt any *Five* questions in **1000** words minimum (per question). All questions carry equal marks.

1. “फैन बॉय और फैन गर्ल लड़ाई के लिये इतने तैयार क्यों होते हैं ?” इस पर एक लेख लिखिए ।  
Write a note on “Why are fan boys and fan girls so ready of a fight ?”

6. निम्नलिखित को समझाइए :

- (i) ऑनलाइन गेम प्ले
- (ii) सोशल करेंसी
- (iii) सोशल एबिलिटी ।

Explain the following :

- (i) Online game play
- (ii) Social currency
- (iii) Social ability.

7. कैसे खेल खिलाड़ियों को एक-दूसरे के लिये बाजार में लाते हैं ? इस पर एक निबंध लिखिए ।

Write an essay on how do games bring players each other to the market.